

# スーパーキッズ☆エンジョイサッカー 2016

## 開催要項

- 1 目的 幼稚園等で活動している子ども達や試合経験の少ない小学校低学年に、サッカーの楽しさと気軽に親しみをもつことにより、一層の心身向上を図り、管内のサッカーキッズが集まって、「体を動かす楽しさ」「ボールを蹴る楽しさ」を多くの子ども達に知ってもらおう機会とす
- 2 主催 (一社) 十勝地区サッカー協会
- 3 主管 (一社) 十勝地区サッカー協会・十勝少年サッカー連盟
- 4 後援 北海道新聞社帯広支社・十勝毎日新聞社・OCTV・FM jag a・FM ウィング
- 5 協賛 株式会社 福原・アサヒ飲料株式会社
- 6 日時 平成28年7月9日(土)(U8・U9)・7月10日(日)(U6・U7)
- 7 会場 十勝川河川敷サッカー場
- 8 参加資格 ① 十勝管内の幼稚園児・保育園児で年長者、年中者とする。(U6～未就学のお子さん)  
② 十勝管内の小学校1年生以下で構成されたチームであること。(U7)  
③ 十勝管内の小学校2年生以下で構成されたチームであること。(U8)  
④ 十勝管内の小学校3年生で構成されたチームであること。(U9)  
⑤ 大会事務局の認めたチームとする。  
⑥ スポーツ傷害保険(レクリエーション保険等)に加入しているチームとする。  
⑦ 複数チームの参加を認める。  
⑧ **個人参加可能**とする。その場合は各自傷害保険に加入の上参加すること。  
(チームを構成できない皆様へ)  
チームが参加人員に満たない場合でも参加可能です。  
※備考欄にその旨と参加人数を記入いただき、事務局でチームを構成します)  
また、本大会は(公財)日本サッカー協会4種登録を問いません。サッカーをしてみたい子興味のある子、団員の兄弟姉妹など、お誘い合わせの上でご参加ください。
- 9 競技方法 ① 1チーム5名のフットサルとする。  
② U6からU9までのカテゴリー別リーグ戦とする。  
③ 試合時間はU6・U7は6分-1分-6分・U-8・U-9は8分-1分-8分とする。  
④ 交代は、自由な交代とする。  
⑤ 試合球はU6を3号球、U7以上を4号球とする。  
※ **競技方法は参加チーム数により変更あり。**
- 10 競技規則 (公財)日本サッカー協会サッカー競技規則によるが、ルール指導をしながら行う。  
U-6は特別ルールとする。
- 11 参加申し込み方 **【U6申し込み方法】**  
○参加料は無料とする。  
○幼稚園、保育所等のチーム単位の場合は、下記申込用紙をチームで取りまとめて電子メールかFAXにて送信すること。  
○個人での参加希望の方は、所定の申込用紙を個人で電子メールかFAXにて送信すること。
- 【U7～U9申し込み方法】**  
○チームで申込みの場合は、1チーム各カテゴリー毎に3,000円とし、カテゴリーで1チームごとに1,000円を加算すること。  
参加料は事前に当連盟口座に振込みし、所定の申込用紙を下記アドレス先に添付し電子メールにより申込みすること。  
○個人で申込みの場合は、1人500円の参加料とし、**当日本部席で支払うこと。**  
所定の申込用紙を下記アドレス先に添付して電子メールにより申し込むか、FAXで送信して申し込むこと。  
▶申し込み先 宇野和哉 Eメールアドレス monpy@sea.plala.or.jp  
FAX 0155-56-2697  
▶参加料振込口座(振込用紙に必ず大会名、チーム名、参加クラスを記載すること)  
銀行名: ゆうちょ銀行 口座番号: 02730-8-39544 (郵便振替口座)  
口座名: 十勝少年サッカー連盟  
○申込締切り 平成28年6月24日(金)必着

- 12 問い合わせ 中屋 秀樹((一社)十勝地区サッカー協会キッズ委員会委員長) 080-6065-6035
- 13 審判運営 **サッカー、フットサル何れかの審判資格を有していること。(ルールはフットサル)**  
U-7~U-9は、割当てどおり審判運営にあたる。(1名審判可とする。)  
U-6は協会より審判を割り当てる。
- 14 組み合わせ 大会事務局で抽選し電子メールで送付する。
- 15 表彰 **全てのカテゴリで表彰は行わない。**
- 16 その他 **U-6は開会式を行う。(参加チーム数により変更あり)**  
**荒天の場合は各試合当日の午前6時までに事務局で判断し、6時から6時半までの間に十勝少年サッカー連盟のホームページのトップページに掲載します。**  
<http://www.tffj.sakura.ne.jp/>
- 17 場所 **十勝川河川敷サッカー場**  
**※少年コートの東側になります。**

